

コミュニケーション・ スキル

島岡光一@富士見市



←拙著『野麦峠に立つ経済学』(春風社)

近刊拙著『経済をデザインする』(春風社)

目次

- 0. 自己紹介—コロッケ嫌い
- 1. 経済学とコミュニケーション・スキル
- 2. 子供の遊び→「童戯」
- 3. じゃんけんとは・・・？
- 4. じゃんけん遊びをやってみましょう
- 5. コミュニケーションができたと思いまし

0. 自己紹介

- 浅草「フランス座」(○トリップ劇場)裏で生まれる。
生家現存→「石けんの園」
- コロツケ嫌い
- 唯一の定職(新聞配達) <両親職安がよい>
- URL: <http://plaza.rakuten.co.jp/hikaru2004/>
- E-mail: shimaoka@mve.biglobe.ne.jp

浅草 フランス座

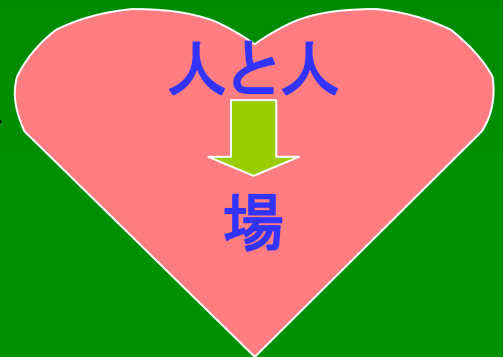


1. 経済学とコミュニケーション・スキル

「**経世済民**」—世の中を治めて民を救う

「**済民経世**」—民を救って世の中を治める

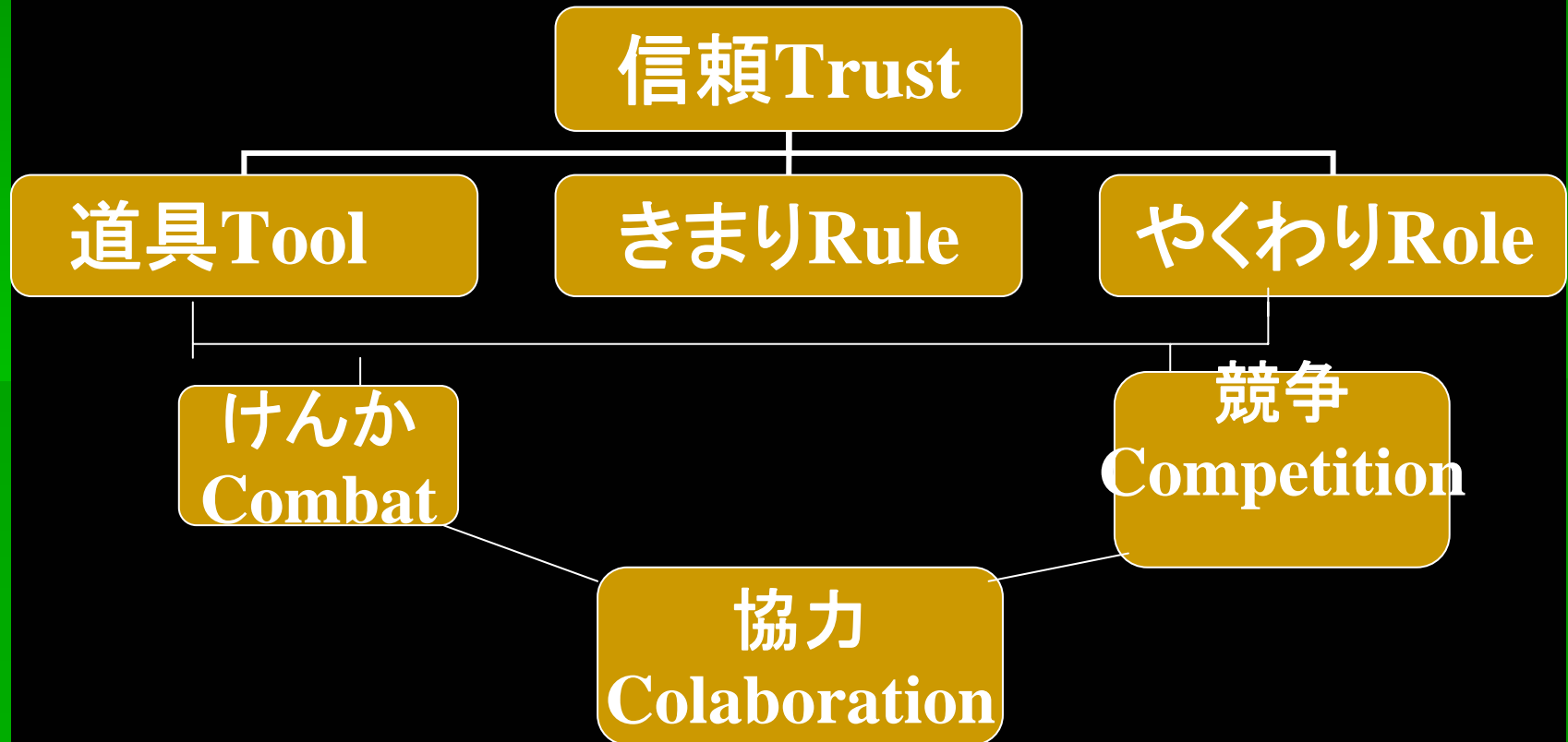
三つの関係—モノとモノ、モノと人、



コミュニケーションの位置

- **二つの原理(P)方程式**
- 旧 $P=C^3$ (Cの3乗)
- C=Control(統制),
- Commando(命令),
- Comunication(通達・具申)
- 新 $P=C^3$ (Cの3乗)
- C=Communication(交信),
- Colaboration(協働),
- Community(共同社会)

2. 子どもの遊び→「童戯」



3. じゃんけん遊び



参考：李御寧(イー・オリオン)『ジャンケン文明論』(新潮新書)

じゃんけんの四大特徴

1) 身体性(非道具性)

2) 相互性(非単独性)

3) 円環性(非優位性)

4) 同時性(非先制攻撃性)

補) じゃんけんの発祥の地は？

ジャンケン遊びを列挙してみよう

- 思い出す限り思い出して書いて下さい
- 名前が分からない遊びは、簡潔に概要を書いて下さい
- 10分間でいくつ書けますか？
- よ〜い ドンツ

じゃんけん遊びを発表しよう

- **出身地・年代**によって呼び名がちがうので、分からない人もいるかも
- 名前が思い出せない人は、じっさいに隣の人などと**演じてみせて**ください
- 名前のない遊びに**自分勝手に**名前をつけましょう

4. じゃんけん遊びをやってみましょう

- どんな時にじゃんけんをしますか？

危ない？野球拳

■ 松山市の野球拳

野球するなら こういう具合にしゃしゃんせ
投げたら、こう打って 打ったら、こう受けて
ランナーになったら、エッサッサー
アウト、セーフ、ヨヨイノヨイ
あいこでほい

(勝負の決まるまでつづける)

(勝負が決まると)

へぼのけ、へぼのけ、おかわりこい

花いちもんめ

■ (ジャンケン後…)

勝)勝って嬉しいはないちもんめ

負)負けて悔しいはないちもんめ

勝)隣のおばさんちよいと来ておくれ

負)鬼が恐くて行かれませんよ

勝)お布団かぶってちよいと来ておくれんよ

負)お布団ボロボロ行かれませんよ

勝)お釜かぶってちよいと来ておくれ

負)お釜底抜け行かれませんよ

勝)あの子が欲しい

負)あの子じゃ分からん！

勝)その子が欲しい

負)その子じゃ分からん！

勝)相談しよう

負)そうしよう

って名前を告げられた同士がじゃんけんして負けると勝ったほうのチームの一員。

よく男女で遊び好きな男の子を自分のチームにとって願ってました

5. コミュニケーションができたと思いますか？

班長の発表

各人の感想合戦

しまおかのまとめ